

NOME DO PERSONAGEM

JOGADOR

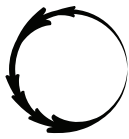
TOME OF
ORDER & CHAOS
PRIMEIRA EDIÇÃO

RAÇA

PROFISSÃO

IDADE

GÊNERO



VIGOR



HABILIDADE



PERCEPÇÃO



INTELIGÊNCIA



DOMÍNIO

TESTES

Força (Vig + Hab)	
Resistência Física (Vig + Per)	
Resistência Mental (Vig + Int)	
Sobrevivência (Vig + Dom)	
Agilidade (Hab + Per)	
Destreza (Hab + Dom)	
Competência (Int + Hab)	
Criatividade (Int + Per)	
Manipulação (Int + Dom)	
Sorte (Dom + Per)	

		Traços & Estados	
+	-		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

ATUAL	MÁXIMO	PdV
ATUAL	MÁXIMO	PdA
ATUAL	MÁXIMO	PdE

Classe	Magia	Classe	Magia

Qtd.	Item (Descrição)	Peso
x		kg
x		kg
x		kg
x		kg
x		kg
x		kg
x		kg
x		kg
x		kg
x		kg

Arma ✕	Mod. de dano	Teste usado	Peso
	+		kg
	+		kg
	+		kg
Equipamento 🛡	PdA	Peso	
			kg
			kg
			kg
			kg
			kg

PESO CARREGADO

CAPACIDADE

CAP. EM COMBATE

DINHEIRO

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

História Progressa

A series of 20 horizontal lines for writing progress history.

Notas

A series of 25 horizontal lines for notes.

RETRATO DO PERSONAGEM

A large empty rectangular box for character portrait.

Descrição Física

A series of 10 horizontal lines for physical description.
